



3D-Artist (m/w/d) für Architekturvisualisierung

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt Verstärkung für unsere CGI-Abteilung. Der Aufgabenschwerpunkt liegt in der Erstellung von photorealistischen Renderings (Interior und Exterior). Neben berufserfahrenen Spezialisten sollten sich auch junge Talente angesprochen fühlen.

Als Software kommt 3ds Max in Verbindung mit Corona zum Einsatz. 3ds-Max-Kenntnisse sind daher Pflicht. Im Idealfall sind V-Ray oder sogar Corona schon bekannt.

Die Adobe-Suite (insbesondere Photoshop) ist ebenfalls Teil des täglichen Arbeitens und sollte daher sicher bedient werden können.

Eine große Vorliebe für die Architektur in Verbindung mit einem generellen Interesse rund um das Thema Computergrafik sind genau so wichtig, wie selbstständiges Arbeiten, Teamfähigkeit und eine schnelle Auffassungsgabe.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann schicken Sie Ihre Bewerbung und aussagekräftige Arbeitsproben an folgende Adresse: thomas.ripkens@studio-casa.de

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung.

CASA

Fotoatelier für Werbung GmbH & Co. KG

Haus Uhlenkotten 34

48159 Münster

www.studio-casa.de

Bitte beachten Sie unsere [Datenschutzinformationen für Bewerber](#).