

Können & Charakter schlagen Abschluss: Wir suchen ein Ass in der 3D-Performance!

Du hast Deine KollegInnen, Kunden, Freunde & Co. schon tief beeindruckt mit Deinen 3D-Animationen und Artworks? Na dann:

Zur tatkräftigen Unterstützung unserer CGI-Abteilung suchen wir für ab sofort im schönen Münster in unbefristeter Vollzeitstellung einen

3D-Artist (m/w/d)

Hier nickst Du innerlich kräftig:

- Vom Table Top über Raumsituationen bis hin zum Wolkenkratzer: Du hast schlicht Spaß, die Realität in 3D abzubilden.
- Interaktiver Content (Unreal Engine, Konfiguratoren) ist Deine Spielwiese, auf der Du Dich gerne austobst
- Du brennst für CGI, auch über traditionelle Stills hinaus (Animationen, Echtzeitanwendungen, Web-Content, VR)
- Du hast Gespür für Texturen und Shader in V-Ray oder Corona
- Gängige Software hast Du längst im Kopf implementiert (3Ds Max, Adobe Creative Suite)

Einskommanuller-Abschluss?

Muss bei uns nicht sein. Ob Du Autodidakt, gelernter – oder studierter Könnler bist – Was für uns zählt ist Dein Know how und Dein Charakter!

Beides trifft bei uns im CASA auf ein eingespieltes Team aus Deinesgleichen, aber auch Fotografen, Innenarchitekten, Stylisten und Post-Fachleuten. Als Studio für Interieurfotografie und CGI setzen wir seit 1974 außergewöhnliche Markenprojekte um. Zusammen mit knapp 30 Mitarbeitenden wirst Du Deine Skills vorrangig für namhafte Marken aus den Bereichen Interieur und Exterieur einsetzen.

Juckt es Dir in den Fingern?

Dann zeig uns, was Du kannst! Sende uns Deine besten Arbeiten und Referenzen zu und hinterlass uns Deine Kontaktdaten. Natürlich freuen wir uns, wenn Du uns in ein paar wenigen Worten schilderst, warum Du

gerne hier im Studio CASA bei uns arbeiten möchtest! Wenn zur Hand,
lege gerne Deinen Lebenslauf dazu.

Und zu ihm geht es:

Thomas Ripkens / thomas.ripkens@studio-casa.de

Vorher brennenden Fragen klären?

Unter 0251 26 33 9-20 erreichst Du ihn!